

Turm Meister

Was du brauchst

- Wenn du *Holzbausteine* hast kannst du fast schon loslegen.
- Zwei 6 seitige Würfel
- Eine Figur als Turmmeister, etwas so groß wie dein Zeigefinger.



Und so geht es:

Der Turmmeister, der auf die höchste Stufe des Turmes gestellt wird, wandert mit jeder neu gebauten Stufe mit nach oben.

Zu Beginn hast du eine Grundfläche von 4 Bausteinen.

Wie du sie baust, ist dir überlassen. Auf dieser Grundfläche darfst du nun bauen.

Jede Runde würfelst du 1x mit beiden Würfeln.

- Würfelst du zwei gleiche Zahlen, also einen Pasch, erhältst du 2 Steine deiner Wahl zum Turmbauen.
- Ergeben beide Würfel zusammen nicht mehr als 5 Punkte, verlierst du 2 Steine. Diese müssen nun wie bei Jenga unten aus dem Turm herausgezogen werden und dürfen nicht von oben genommen werden.
- Bei allen anderen Zahlen erhältst du einen Stein dazu. Am Ende zählt deine Rekordhöhe. Kann dein Turm die im Marke erreichen. Bei all dem Umbau darf der Turmmeister jedoch nicht vom Turm fallen.



Fällt der Turm oder der Turmmeister, ist das Spiel beendet. Es zählt die letzte Bausteinhöhe als Punktzahl, die du beim nächsten Versuch überbieten musst.

Wenn du eine Herausforderung suchst, versuch einmal eine kreuzförmige Grundfläche oder eine Linie von 4 Steinen. Das hat es in sich.

Du kannst das Spiel alleine oder mit mehreren Mitspielern spielen.

