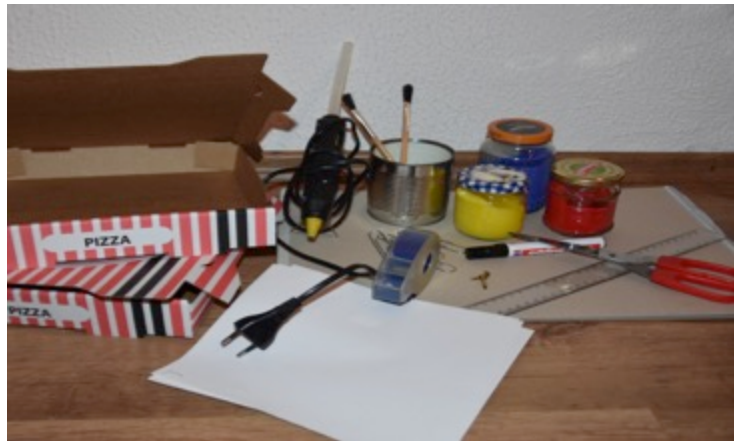


# Spielt Schiffe versenken mit Pizzakartons!

## Alles was ihr dafür benötigt:

- 2 saubere Pizzakartons
- 4 Musterklammern oder größere Büroklammern
- Plakatfarbe in Blau, Gelb, Rot
- Pinsel, Filzstifte und Lineal
- einige Bögen weißes Papier
- dicke Pappe, Schere, Klebeband/ Klebepistole



Wenn alle Materialien vorhanden sind, kann's ja losgehen:

## Schritt 1:

Malt die Innenseiten der Kartons aus:

Die Böden blau wie das Meer, einen Deckel gelb, den anderen rot.



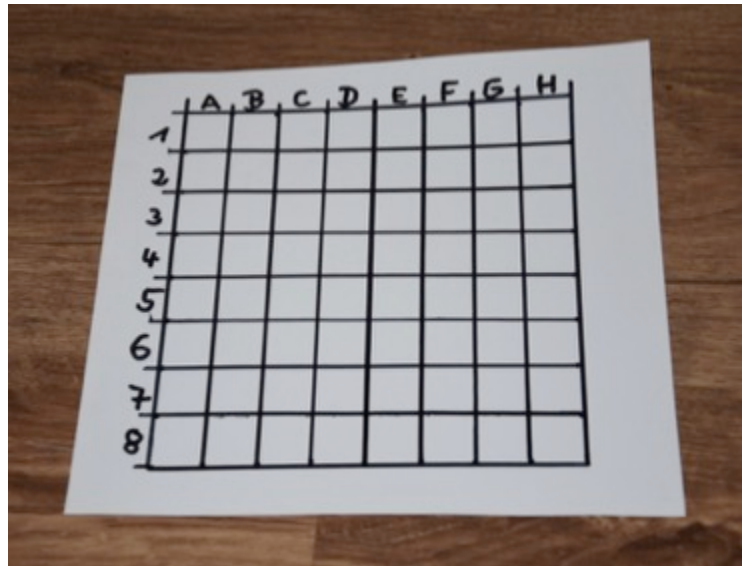
## Schritt 2:

Mit Lineal und Filzstift zeichnet ihr auf beide Böden einen quadratischen Spielplan mit 8 x 8 Feldern. Beschriftet den Rand mit den Zahlen von 1 - 8 und den Buchstaben A - H.



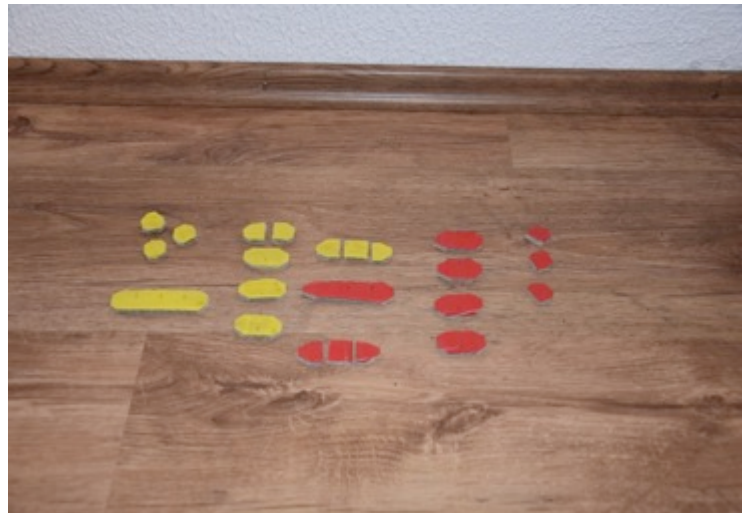
### Schritt 3:

Jetzt werden die Kontrollbögen vorbereitet. Zeichnet auf mehreren Blättern ebenfalls 8 x 8 Felder und beschriftet sie wie auf den Kartonböden.



### Schritt 4:

Aus dicker Pappe schneidet ihr die Schiffe zurecht. Jeder Spieler benötigt je drei, die ein Feld groß sind. Dann vier Zweier sowie je einen Dreier und einen Vierer. Bemalt die Oberseiten einmal in Rot und einmal in Gelb.



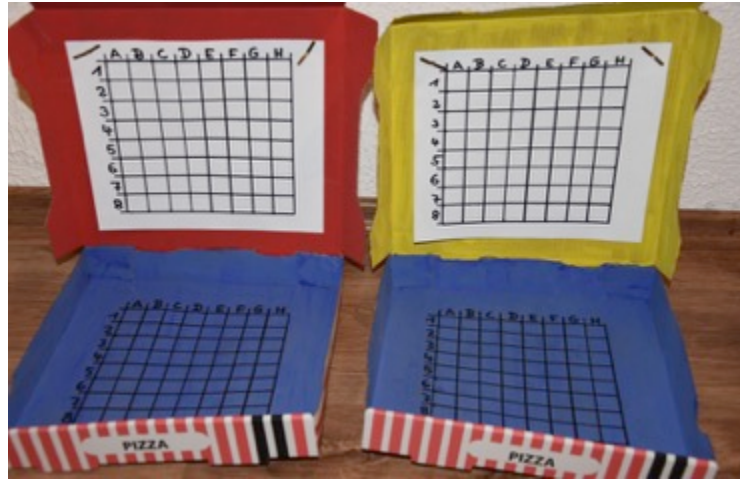
### Schritt 5:

Schneidet die Schiffe in Einzelteile, jeweils so groß wie ein Feld.



## Schritt 6:

Befestigt eure Kontrollbögen jeweils im Deckelinneren. Dafür könnt ihr verschiedene Methoden anwenden. Ihr könnt die Kontrollbögen mit einer Musterklammer (siehe Foto), mit Klebeband oder mit einer größeren Büroklammer (mit Klebepistole) befestigen.



## Schritt 7:

Beide Kartons können Deckel an Deckel miteinander verbunden werden, indem ihr die Musterklammern hindurch steckt und aufbiegt. Fertig ist euer Spiel.



## Spielanleitung/ Spielregeln- Schiffe versenken

### Ziel des Spieles

Jeder Spieler versteckt eine kleine Flotte von Schiffen vor seinem Gegner. Derjenige, der zuerst alle Schiffe des Gegners komplett getroffen und versenkt hat, gewinnt.

Beide Flotten bestehen aus folgenden 9 Schiffen:

- einen Vierer (4 Treffer nötig zum Versenken)
- einen Dreier (3 Treffer nötig zum Versenken)
- vier Zweier (2 Treffer nötig zum Versenken)
- drei Einer (1 Treffer nötig zum Versenken)

## Das Einsetzen der Schiffe

Vor dem ersten Zug muss jeder seine Schiffe auf dem eigenen Spielbrett einsetzen. Die Schiffe müssen so eingesetzt werden, dass sie sich weder horizontal noch vertikal berühren- sie dürfen also nicht an einem anderen Schiff angrenzen.

## Auf Felder schießen

Auf dem Spielbrett siehst du deine Schiffe. Auf dem Kontrollzettel trägst Du die Treffer bzw. die Fehlschüsse ein (X für Treffer und o für Fehlschuss).

Feuere auf ein bestimmtes Feld, indem du deinem Gegner die Koordinaten, bestehend aus Zahl und Buchstabe nennst. Dieser muss nun melden ob diese Koordinate ein Treffer oder Fehlschuss war.

Wenn du triffst, bist du sofort noch einmal an der Reihe – auch mehrmals hintereinander!

## Sieger

Wer als erstes alle gegnerischen Schiffe versenkt hat, ist Sieger.

**Viel Spaß!**