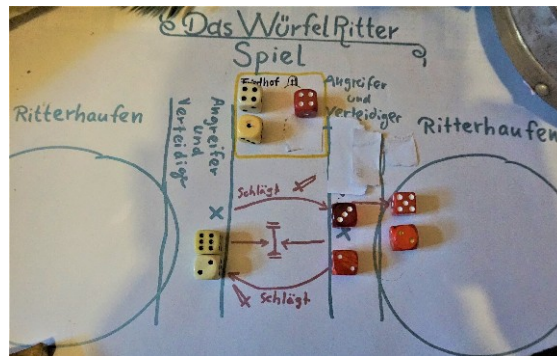


# Das Würfelritter Spiel



**Was du brauchst:** 10x sechseckige Würfel (Für Einzel- oder Partnerspiel)

## Das Spiel beginnt:

Lege je 5 Würfel auf einen Haufen. Jeder Haufen stellt eine Gruppe von Rittern dar.  
Los geht's!

**Spielst du allein,** spielst du für beide Seiten. Bestimme die Würfelseite, mit der du gewinnen willst. Gewinnst du 2 Runden in Folge, bist du der Sieger. Gewinnen beide Ritterhaufen eine Runde wird eine Dritte Würfelrunde die Entscheidung bringen. Würfelst du **mit einem Mitspieler** beginnt immer dein Gast. Das gebietet die ritterliche Höflichkeit.

Du würfelst einen der beiden Haufen, lege die 3 Würfel mit der höchsten Zahl in eine Reihe und den Rest dahinter. Das sind deine Angreifer und Verteidiger.

Nur diese 3 Würfel dürfen von den gegnerischen Würfelrittern angegriffen werden. Jetzt würfelst du den zweiten Würfelhaufen und legst die 3 Besten Würfe in eine Reihe nach vorn und die übrigen Würfel dahinter.

1)Die höhere Zahl schlägt die Niedrige.

2)Gleichhohe Würfelzahlen bleiben im Spiel.

3)Nach dem ersten Wurf beginnt der Spieler den nächsten Angriff, der am wenigsten Würfel hat.

4)Würfelritter, die besiegt wurden, kommen auf den Friedhofshaufen, egal, wem sie zuvor gehörten.

5)Würfelt ihr eine 5, dürft ihr einen geschlagenen Ritter vom Friedhof zurückholen. So kann es passieren, dass ihr mehr als 5 Würfel habt. Das ist auch Ok so. Gibt es keine Würfel mehr im Friedhof, gibt es auch Kleinen, den man zur Verstärkung rufen kann.

6)(**Wichtig!**) Hat ein Ritterhaufen seinen Wurf gemacht und eine 5 gewürfelt, muss der Spieler *entscheiden:*

A) ob er einen Ritter *vom Friedhof holt* und ihn gleich würfelt, den 5er Würfel in die hinteren Reihen verschiebt, in der Hoffnung, der neue Würfel hat eine möglichst hohe Augenzahl, oder

B) den 5er für die vorderer Reihe für Angriff/Verteidigung nutzt.

Ist der Spieler fertig mit seiner Würfelaufstellung ist der andere Spieler an der Reihe.

2) Hast du weniger als 3 Würfel, liegen diese natürlich immer in der vorderen Angreifer- und Verteidigerreihe.

3) Die Würfelritter- Gruppe die zum Schluss noch Ritter (Würfel) übrig hat, hat das Spiel gewonnen.

Das Spiel ist noch spannender mit 8 sechs-seitigen Würfeln pro Ritterhaufen oder mit unterschiedlich-seitigen Würfeln.

Es gibt 4 / 6 / 8 / 10 / 12 und 20 Seitige Würfel.

Wichtig ist nur, dass die Gegenseite die gleiche Anzahl von Würfeln und Würfelarten zu Beginn des Spieles hat.

Ergänzt das Spiel mit Zusatzregeln ganz nach eurem Geschmack, wenn ihr eine größere Herausforderung sucht.

Viel Spaß beim Würfeln. Und vergesst nicht die wichtigsten Ritterregeln beim Spielen: **Fairness, Ehrlichkeit und Höflichkeit.**

Bild 1) Spielbeginn und erster Wurf



Bild 2) 3 Würfel in Angriff und Verteidigung

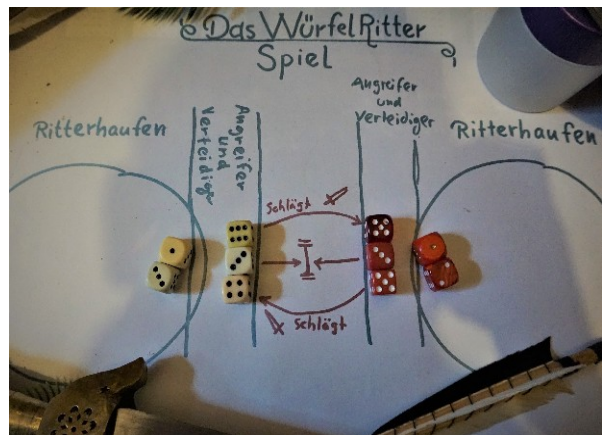


Bild 3) Zwei gehen auf den Friedhof



Bild 4) Rot holt einen Ritter vom Friedhof zurück und würfelt diesen.

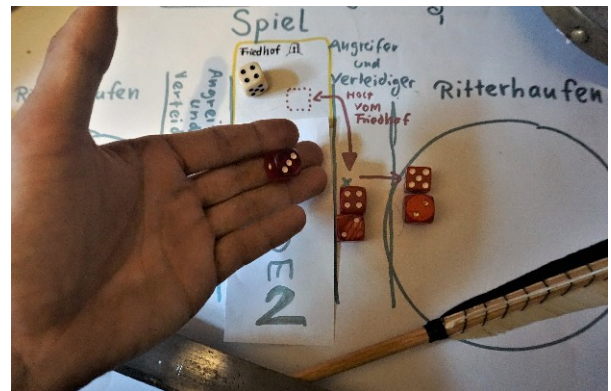


Bild 5) Runde 2 / Ritter vom Friedhof kämpft mit einer 3 mit.

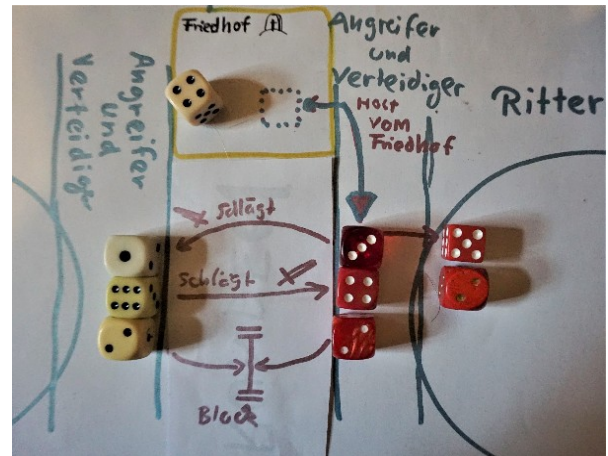


Bild 6) Runde 2 / Wieder gehen 2 auf den Friedhof

