

Lego City

Was ihr braucht:

- Idealerweise 4er oder 6er Steinchen und flache Legoplättchen.
- Dazu zwei 6 Seitige Würfel
- Etwas, das du als Spielgeld nehmen kannst.
- Hierzu kannst du gelbe Legoteile/ Plastikmünzen oder Spielgeld
- aus dem Monopoly Spiel nehmen.

Und so funktioniert Lego City:

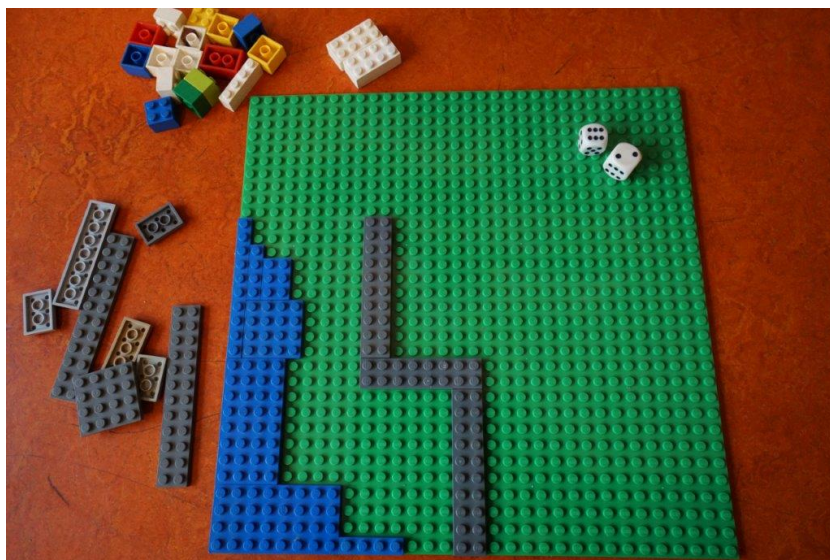
Baue zu Beginn 4 Straßenteile vom Rand der Legoplatte. Das sind die flachen Teile. Nun setze dein erstes Haus an den Rand der Straße.

An diesen Straßen können nun mit einem Würfel weitere Häuser gebaut werden. Diese baust du mit 4er und 6er Teilen.

Jeder Bau kostet dich aber nicht nur den Stein als Baumaterial, sondern auch eine Geldeinheit. Pro Würfelrunde kannst du nur eine Sache bauen.

Beginnend mit der ersten Stufe und immer höher.

- Würfelst du eine **1** musst du **ein Straßenteil wegnehmen**.
- Würfelst du eine **2** wird **ein Hausteil weggenommen**.
- Würfelst du eine **3 oder 4**, dann passiert **nichts**
- Würfelst du eine **5** erhältst du **für jedes Haus (+1 Geldeinheit) Steuern**
- Würfelst du eine **6** darfst du **einen Straßenteil oder ein Haus kostenlos** bauen.



Lego City Spielstart

Mit zwei Würfeln baust du besondere Gebäude, hast aber auch mehr Risiko.

- Würfelst du **2x die 1** gibt es ein **Stadtfeuer!** Du verlierst ein ganzes Haus, egal wie hoch! Es muss weg.
- Würfelst du **2x die 2** kommt es zu einer **Überschwemmung!** Überbaue 4 Felder deiner Wahl mit blauen Steinen. Diese dürfen nun nicht mehr überbaut werden.
- Würfelst du **2x die 3** bekommt deine Stadt einen **Geldzuschuss von (+5 Geldeinheiten)**
- Würfelst du **2x die 4** bekommt deine Stadt ein **Kraftwerk**, das eine Grundfläche von 8 Feldern hat und zusätzlich **+2 Häuser** Bauteile.
- Würfelst du **2x die 5** bekommst du das **doppelte Geld** von deinen Häusern.
- Würfelst du **2x die 6** darfst du **3 Straßenteile bauen**.
- Würfelst du **keine gleichen Zahlen** verlierst du **1 Geldeinheit und eine Straße oder 1 Hausteil**.

Wie groß wird deine Stadt werden und wie heißt sie?

Versuch es mit verschiedenen Landschaften.

Zeichne eine Stadtkarte und plane am Schreibtisch die nächsten Schritte mit Bleistift.

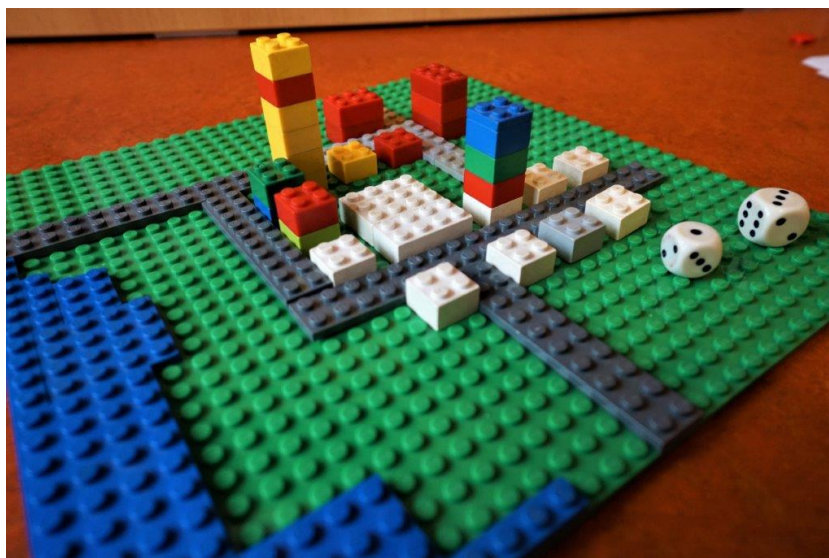
Fallen dir nicht mehr Gebäude ein die in eine Stadt gehören? Überleg doch einmal, welche Gebäude du in deiner Stadt kennst.

Schreib sie in eine Tabelle und plane ihre Bausteinkosten und welchen Effekt sie haben sollen?

Beispielsweise kann ein Zoo, ein Freizeitpark oder ein Einkaufszentrum bestehende Häuser, die an diese Gebäude angrenzen, um eine Stufe vergrößern weil sie mehr Bewohner anlocken.

Eine Fischfabrik am Meer könnte euch jede Runde +2 Geldeinheiten einbringen, aber alle Anwohner im Umkreis von 4 Feldern vertreiben und die angrenzenden Häuser um eine Stufe verkleinern.

Lasst euren Ideen freien Lauf. Es gibt viele Gebäude. Denkt an die Stadt Halle und euch wird sicher noch mehr einfallen.



Eine Legostadt wächst