

Gesellschaftsspiel selber basteln

Materialien:

- Weiße Bastelpappe
- Filzstifte oder Buntstifte (rot, blau, grün, orange)
- 1 Bleistifte
- 1 Lineal
- Spielfiguren (z.B. Von einem „Mensch ärger dich nicht“ Spiel)
- 1 Würfel

Schritt 1:

Nimm dir deine weiße Bastelpappe und lege sie quer vor dich hin. Als nächstes zeichnest du mit deinem Lineal und Bleistift eine Linie von links nach rechts. Hierbei musst du zwischen dem Rand der Pappe bis zur Linie von oben nach unten 3 cm abmessen. Danach misst du erneut 3 cm von der Linie und zeichnest dann die nächste Linie. (Bild 1)

Schritt 2:

Danach zeichnest du von oben nach unten die Linien und misst dabei wieder 3 cm ab. Lege am besten dein Lineal am Rand an und mach dir auf dem Blatt ein Punkt bei 3 cm, dann kannst du eine Linie durch den Punkt zeichnen. Wenn du das auf dem gesamten Blatt machst, erhältst du Vierecke die ca. 3x3 cm groß sind. (Bild 2 und 3)

Schritt 3:

Als nächstes werden einige der Felder mit den Farben bemalt. Du kannst dir selbst aussuchen welche Felder du bemalst. Die farbigen Felder haben bei deinem Spiel folgende Bedeutungen.

- Rot = gehe 3 Felder zurück
- Blau = gehe 3 Felder vor
- Grün = noch einmal Würfeln
- Orange = 1 Runde aussetzen
- Kästchen unten links = Start
- Kästchen oben rechts = Ziel

Achte beim Verteilen der farbigen Felder darauf dass die Bedeutung der Farbe auch umgesetzt werden kann. Das heißt du kannst kein rotes Feld 3 Felder nach einem blauen Feld machen, da du sonst immer wieder zurückfällst und dann wieder vor rücken kannst, geht also nicht. (Bild 4)

Schritt 4:

Nachdem du mit dem bemalen der Felder fertig bist, kannst du die Bleistiftlinien mit einem Schwarzen Stift und deinem Lineal nachziehen. (Bild 5)

Schritt 5:

Zum Schluss musst du noch die Zahlen auf die schreiben und fertig ist dein eigenes Gesellschaftsspiel. (Bild 6)

Wenn dein Spiel fertig ist, kannst du beginnen zu spielen.

Wie wird gespielt?

Ein Spieler beginnt, würfelt und setzt dann die gewürfelte Augenzahl. Danach ist der nächste Spieler am Zug. Wenn ein Spieler auf ein farbiges Feld kommt, muss die jeweilige Action ausgeführt werden. Gewinner des Spiels ist wer zuerst im Ziel angekommen ist.

